

# Elle crée un jeu sur la nutrition et remporte un concours



Clémence Beaux, jeune diététicienne de 23 ans, a remporté le 1<sup>er</sup> prix de l'incubateur de l'entreprise WelcomeFamily avec un jeu de plateau ludique destiné à sensibiliser toutes les générations à l'équilibre alimentaire. Un premier projet qui en appelle d'autres.

« Pour concevoir un jeu, il faut aimer jouer, sinon, ça ne fonctionne pas », avoue Clémence Beaux. Cette diététicienne de 23 ans, qui a grandi entre Gap, La Saulce et Tallard, et dont les parents sont aujourd'hui installés à Lardier-et-Valença, a conjugué sa passion du jeu et ses connaissances en nutrition pour concevoir un jeu de plateau, « Qu'est-ce que je sais vraiment ? », qui vise à sensibiliser à l'équilibre alimentaire à tous les âges.

« J'ai toujours été passionnée de cuisine », indique-t-elle. « Après avoir tenté le concours d'orthophoniste, je me suis réorientée vers la diététique, c'était un peu une évidence pour moi et ça m'a beaucoup plu. » Pendant son BTS, elle était désireuse de créer un support à utiliser avec ses patients et elle a conçu ce jeu. « C'est un prototype, que j'ai fait sur deux toiles de peinture, avec des cartes en carton », sourit-elle. « Le fond y est, mais il y a un gros travail au niveau de la forme. »

En tombant sur un appel à projet de l'incubateur « La Pouponnière », de l'entreprise WelcomeFamily, elle a décidé de candidater. Avec succès. Elle a remporté le 1<sup>er</sup> prix avec à la clé 50 000€ pour la production de son jeu et, avant cela, un accompagnement d'un

an sur les questions graphiques, marketing, juridiques... Si elle poursuit actuellement ses études en licence à Dax, elle revient régulièrement à « La Pouponnière », près d'Aix-en-Provence, pour bénéficier de l'accompagnement des équipes. « On a commencé à étudier le marché du jeu, à travailler à la création visuelle, je vais bénéficier du réseau de Welcome Family », se réjouit Clémence Beaux.

« C'est important de permettre un apprentissage au plus grand nombre »

À travers des défis, des questions et des énigmes, avec des couleurs renvoyant à des familles d'aliments, les joueurs sont amenés à réfléchir à leurs habitudes alimentaires, à faire la part du vrai et du faux sur les idées reçues et à adopter des choix plus sains pour leur bien-être. « Le jeu de plateau est

un format un peu indémodable, qui plaît à tous les âges », relève la conceptrice. « Les règles sont assez simples et c'est important de permettre un apprentissage (de la nutrition) au plus grand nombre. »

Si la jeune diététicienne hésite encore entre une activité libérale ou salariée au sein d'une structure, elle veut en revanche conserver une part de son activité dans la préparation de jeux pédagogiques. Et continuer à revenir aussi souvent qu'elle le peut sur ses terres natales : « J'y suis très attachée », dit-elle.

